

## Exabis Flash-Games

Aufgrund des derzeitigen Trends des game-based-learning und erster Ansätze von Spielaktivitäten in Moodle hat gtn<sup>1</sup> in Kooperation mit dem bm:ukk das erste Flash-Spiel für Moodle entwickelt.

Bei game-based-learning-Ansätzen unterscheidet man zwischen Applikationen die auf Wissenserwerb abzielen (z.B. Millionenshow) und solchen, die sogenannte social skills festigen (z.B. Teambildung innerhalb von virtuellen Welten).

Exabis-Flash-Games sind einfach gehaltene Spiele, die Inhalte von Moodle-Kursen aufnehmen (wissensbasierte Orientierung), diese mit dem Flash-Spiel kombinieren, Feedback geben und die Ergebnisse in Moodle-Bewertungen zurückliefern. Die Idee ist dabei, Wissenserwerb mit einem Spaßfaktor zu versehen und auch in der unterrichtsfreien Zeit anzubieten.

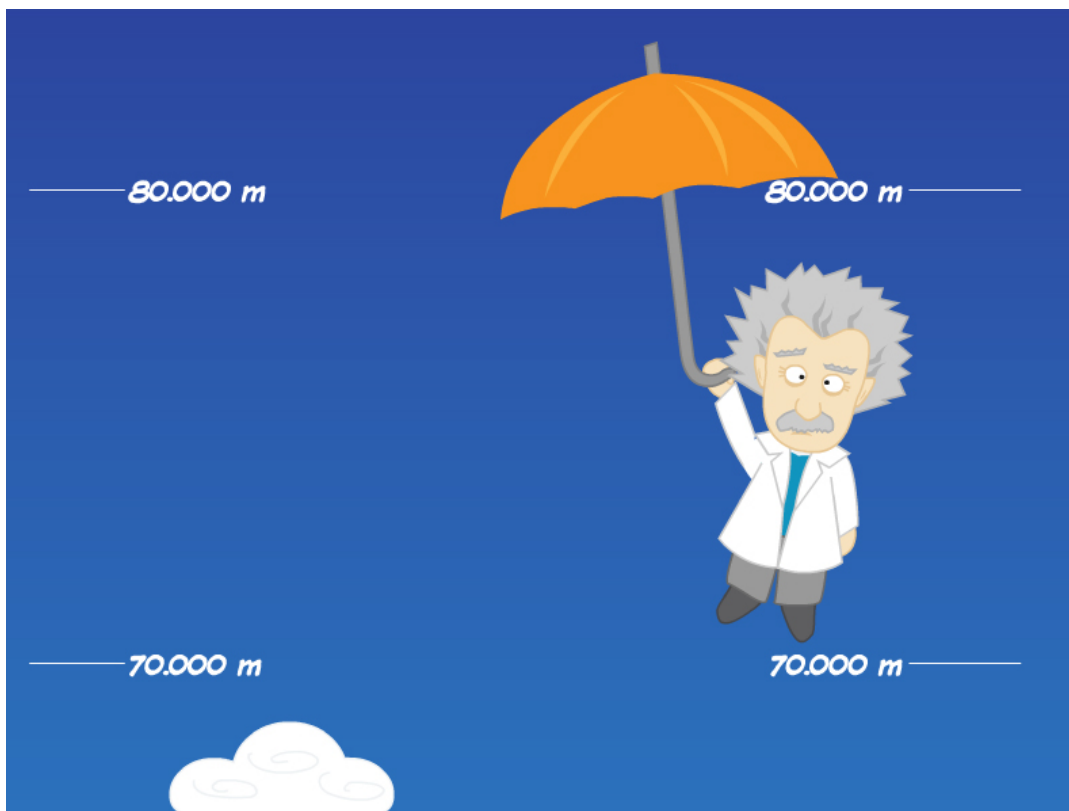
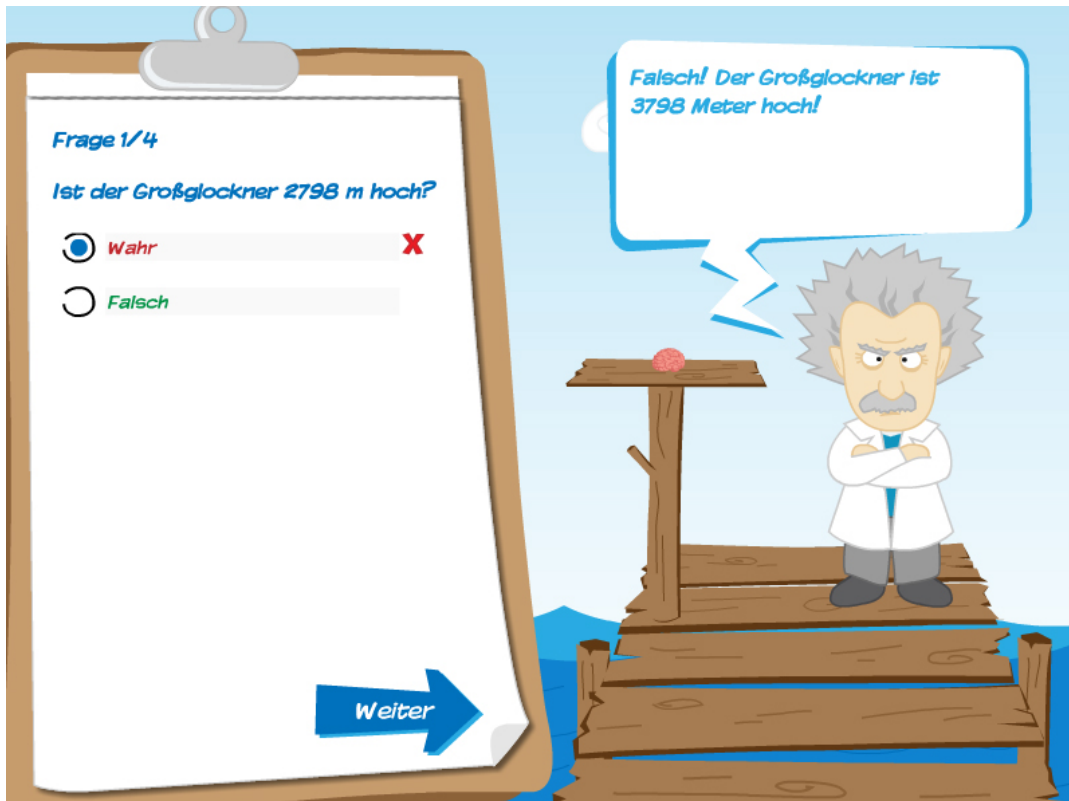
### Super-Brain-Game – size matters!



Hier wird ein Flash-Game mit einem Moodle-Test kombiniert wobei eine Comic-Figur im Stil von Albert Einstein Feedback gibt, ein Hirn das neben ihm steht wächst und bei erfolgreichem Beantworten der Fragen die Comic-Figur ins Weltall schießt.

---

<sup>1</sup> eine Kooperation zwischen reload multimedia u. gtn gmbh



#### Einzelne Schritte zur Vorbereitung:

1. Admin: mit dem Admin-Zugang das Modul in das Moodle-mod-Verzeichnis einspielen und die admin-Seite aufrufen
2. KursverwalterIn:
  - a. Fragen im Kurs anlegen – Feedback das bei den einzelnen Fragen über die Option „Gesamt-Feedback“ für alle richtigen, teilweise richtigen und falschen Fragen angegeben werden, bilden das Feedback der Comic-Figur. Somit können Tests zum selbstgesteuerten Lernen mit Feedback für das Spiel genutzt werden. In der derzeitigen Version werden nur Fragen des Typs „wahr/falsch“ u. „multiple-choice“ unterstützt.
  - b. Fragen zu einem Test zusammenfügen – die erfassten Fragen können zu einem Test zusammengestellt werden der Basis für das Flash-Spiel ist. Das Gesamtfeedback des Tests kann verwendet werden. Die jeweilige Feedback-Abstufung der Bewertungsgrenzen wird am Ende des Spiels als Gesamtfeedback im Spiel ausgegeben.
  - c. Über das Aktivitäten-Menü scheint die Exabis-Flash-Games-Aktivität auf. Nach dem Auswählen der Aktivität kann ein beliebiger Test aus dem Kurs als Basis herangezogen werden. Die Ergebnisse des Spiels fließen in das Bewertungsschema von Moodle ein.

Viel Spaß beim Ausprobieren!