

# Soko Meneja – Die Unternehmenssimulation für Manager der Zukunft

## Ziel der Simulation

Anhand der Simulation wird **Teams von Schülern, Managern, Nachwuchsführungskräften und Nichtkaufleuten** die Möglichkeit gegeben, ein Unternehmen unter Konkurrenzbedingungen selbständig zu führen und die Auswirkungen ihrer Entscheidungen anhand der Ergebnisse zu reflektieren und zu verbessern.

### Dabei werden:

- komplexe betriebliche Zusammenhänge angreifbar gemacht
- Auswirkungen von Entscheidungen anhand von Kennzahlen analysiert
- Einsatzmöglichkeiten im eigenen Unternehmen erkannt

### Mögliche Ziele einer Qualifizierung sind:

- den eigenen Aufgabenbereich selbständig und verantwortungsbewusst zu führen,
- Unternehmenszusammenhänge zu erkennen und erfolgsorientiert zu steuern,
- die finanzielle Struktur eines Unternehmens zu verstehen
- Budgets und Berichte zu interpretieren und mit den Ergebnissen arbeiten.

## Was kann das Planspiel vermitteln

Jedes Team handelt als Management eines Unternehmens in einer konkurrenzfähigen Marktwirtschaft. Der Erfolg des Teams lässt sich anhand der Jahresabschlüsse über einige Jahre verfolgen.

Das Seminar durchläuft mehrere Planspielzyklen. Jeder Zyklus gliedert sich in drei Phasen:

- **Simulation:** Entscheidungen treffen und umsetzen.
- **Reflexion:** Unternehmensentwicklung und getroffene Entscheidungen analysieren.
- **Neuorganisation:** Veränderungen einleiten

## Welchen Nutzen haben Sie und Ihre Schüler von der Simulation

- Die Unternehmensstrategie verstehen
- Teamgeist und Gruppenbildungsprozess wird verstärkt
- Verständnis für andere Unternehmensbereiche
- Komplexe betriebswirtschaftliche Zusammenhänge verstehen.
- Vermittlung von neuem praktischen Wissen

## Teilnehmerreaktionen

- „Dieses Seminar macht Betriebswirtschaft begreifbar“
- „Planen ist wichtig, um zu wissen, wo man steht.“
- „Hier wird eindringlich bewusst wie wichtig Liquidität ist.“